ABC OPERATORA

1. INSTALACJA

Należy pamiętać o sprawdzeniu czy na danym komputerze nie ma poprzedniej wersji kalkulatora wyborczego (należy ją odinstalować), ponieważ może ona powodować błędy w protokołach. PAMIĘTAJ, w programie sprawdź wersję kalkulatora (lewy górny narożnik).

Instalacja Kalkulatora wyborczego -- pobieramy plik ze strony www.um.szczecin.pl/operator2014

2. LICENCJA

Aby wejść do programu należy wygenerować licencję. Wybierz zakładkę wnioskuj o licencję

- wnioskuj o licencję
 wpisz login i hasło z koperty, potwierdź własnym hasłem (od tej pory używaj już tylko swojego hasła!) własne hasło musi (składać się z min 6 znaków: 1 cyfry, 1 dużej i małej litery i znaku specjalnego).
 - Licencja operatora służy do całej obsługi kalkulatora wyborczego oprócz podpisu.
 - Licencja przewodniczącego służy do podpisu protokołu.

Licencje oczekujące					
	lp	Licencja	Status		

Sprawdź status licencji, naciśnij status, po wygenerowaniu licencja zostanie przeniesiona do zakładki górnej z rozszerzeniem *.pem. Zapisz licencję na dysku.

Uwaga! W ten sam sposób pobierz licencję przewodniczącego.

Jeżeli masz już wygenerowana licencję i chcesz ją wczytać wejdź w zakładkę:

znajdź licencję na komputerze

korzysta z licencji uzyskanej z web serwis.

3. KALKULATOR

Przed rozpoczęciem pracy muszą być wczytane obie licencje (operatora i przewodniczącego).

Aby otworzyć kalkulator należy wybrać własną licencję i nacisnąć przycisk <przejdź>. Pojawi się okno z listą protokołów. Sprawdź wersję ***.klk (górny lewy narożnik).** Jeżeli pliki są niewłaściwe zaktualizuj pliki definicyjne.

Wpisz w okienku <wyszukaj> i podaj swój obwód. Pojawią się trzy pliki **RDA** - RADA MIASTA, **RDW** – SEJMIK WOJEWÓDZTWA, **WBP** – PREZYDENT MIASTA.

Każdy protokół ma przypisany status, który zmienia się wraz z obsługą:

- niewypełniony – protokół oczekuje na wprowadzenie danych,

- roboczy – protokół w trakcie uzupełniania danych,

- podpisany – dane z protokołu zostały podpisane i wysłane, brak możliwości edycji podpisanego protokołu.

- wysłany – ostateczny status po wysyłce protokołu

Z prawej strony Kalkulatora znajdują się przyciski do obsługi protokołów: drukuj, pdf, edytuj, nowy, wyślij.

WPROWADZANIE DANYCH

Nowy - pozwala uzupełnić nieuzupełniony jeszcze protokół, użytkownik uzyskuje dostęp do formularza protokołu.

Dwa pierwsze nagłówki protokołu wskazują, w jaki sposób należy uzupełniać dane strony formularza. Należy sprawdzić czy jest właściwy adres i nr komisji – te pola można edytować.

Uzupełnić datę format dd-mm-rrrr i godziny: od godz. 07:00 do 21:00

Wypełnij protokół	Wypełnij protokół	Podsumowanie	Członkowie	Podpisz		
góra-dół	dół-góra	protokołu	komisji	protokół		
WYBORY DO RADY GMINY/MIEJSKIEJ						

- wypełnij protokół góra-dół – uzupełnianie formularza należy rozpocząć od góry
 - wypełnij protokół dół-góra – uzupełnianie formularza należy rozpocząć od dołu
 Jeśli wszystkie pola protokołu góra-dół zostały uzupełnione wybrać przycisk

BŁĘDY

Jeżeli pojawią się komentarze **niebieskie – błędy miękkie** i **czerwone – błędy twarde** (błędy matematyczne) należy przeanalizować z czego one wynikają, jeżeli otworzą się pola uwag wpisać w podsumowaniu protokołu komentarz. Błąd wymagający wprowadzenia kodu należy zgłosić trenerom.

Jeśli wartości wymagają poprawienia, można je edytować, klikając w nagłówek odpowiedniego protokołu. Użytkownik zostanie przeniesiony na stronę protokołu z możliwością edycji.

WYBÓR CZŁONKÓW KOMISJI

Należy zaznaczyć członków komisji, przypisać rolę i zaznaczyć ich obecność. Aby wpisać dane członka komisji, należy kliknąć kursorem w odpowiednie pola. Wpisane dane (imię, drugie imię, nazwisko) zostają zapisane. **UWAGA ZAZNACZAMY TYLKO OBECNYCH CZŁONKÓW KOMISJI.**

	lp	Imię	Drugie imię	Nazwisko	Funkcja	Obecny	
	1	członek	1	komisji	PRZEWODNICZĄCY	v	Usuń
I	2	członek	2	komisji	CZŁONEK	-	Usuń
*							

PODPISANIE PROTOKOŁU

Po zdefiniowaniu członków komisji należy do przejść podpisania protokołu, używając Dalej Do ostatniej zakładki



Podpisanie protokołu to ostatni krok do wysłania wyników głosowania (brak możliwości cofnięcia się do wcześniejszych kroków). Aby wysłać podpisany protokół, należy użyć przycisku Podpisz.

Wybierz licencję, którą chcesz podpisać protokół					
	lp	Użytkownik	Funkcja	Akcje	
•	1	Eugenia_Kołodziej	Przewodniczący	Podpisz	

Po wybraniu Podpisz pojawi się żądanie hasła dostępu do licencji. Protokół podpisuje przewodniczący! – to jest jedyny moment użycia licencji przewodniczącego. W tym momencie tworzy się kod kreskowy!!! Nie drukować protokołów bez podpisu licencją przewodniczącego.

ZAPIS NA DYSKU

Po tej czynności automatycznie pojawi się okno z wyborem miejsca na dysku, gdzie zostanie zapisany wysłany protokół - plik z rozszerzeniem ***. xml**. Każdy podpisany protokół można wysłać tylko raz. W przypadku próby ponownego wysłania, pojawi się komunikat. Jeżeli jest jakiś błąd wprowadzić protokól na nowo i znowu wysłać, zastąpi on poprzednią wersję.

Aby wrócić do listy protokołów, należy zamknąć używane okno, naciskając **wiere w prawym** górnym rogu.

Status podpisanego protokołu zmieni się na "wysłany".

W przypadku braku dostępu do Internetu, status protokołu - "podpisany". Wówczas należy protokół wysłać z poziomu listwy głównej.

podpisany Drukuj PDF Edytuj Nowy Wyślij

- Edytuj - służy do obsługi protokołów utworzonych, roboczych. Należy pamiętać o podpisaniu protokołu.

Protokoły podpisane i wysłane posiadają na wydruku w stopce unikalny symbol kontrolny systemu informatycznego i kod kreskowy. Protokoły nieuzupełnione i robocze nie posiadają na wydruku unikalnego symbolu informatycznego i kodu kreskowego.



A52C7AE96C337C374F6EAC4A386D825C

PAMIĘTAJ!

1. Pamiętaj w niedzielę wydrukuj szablon protokołu dla przewodniczącego,

2. Każdy gotowy protokól ma mieć kod kreskowy, ten sam na wszystkich kartkach,

3. Drukujemy po 3 kopie dla każdego protokołu (po 1 na drzwi i po 2 dla przewodniczącego) w sumie 9 szt.

3. Nagrywamy na CD – 3 pliki *.xml i plik z licencją przewodniczącego.

4. Jeżeli nie możemy nagrać plików, wysyłamy je na adres operator2014@um.szczecin.pl i przewodniczący musi zgłosić się do kordynatora w Urzędzie Miejskim pok. 156.

5. Po skończonej pracy zadzwoń do trenera.